

Lesson12 【一刀兩斷】

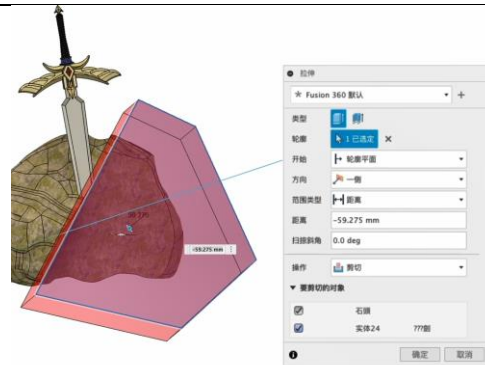
本章節將運用分割工具進行修改，使模型體更利於細節的操作。

學習目標

- 練習分割工具的各项應用方式
- 熟悉不同分割方式的差異，以達成模型體修改需求。

1. 使用草圖工具繪製想切割的區域，再利用拉伸功能進行**剪切**。

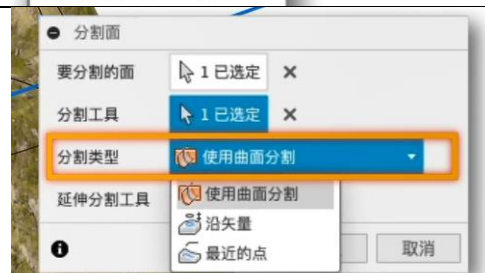
小提示：剪切功能僅能保留所需的區域，無法將實體一分為二。



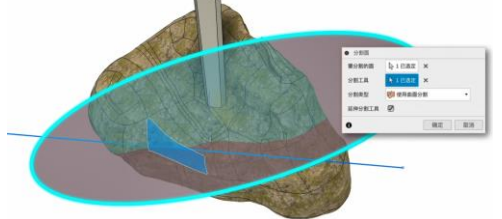
2. 在修改指令選單中，下拉可以找到三種分割工具：**分割面**、**分割實體**和**輪廓分割**。



3. 分割面工具中，選取要分割的面後，分割工具可選擇**線**或**平面**。分割類型有**使用曲面分割**、**沿史量**與**最近的點**，

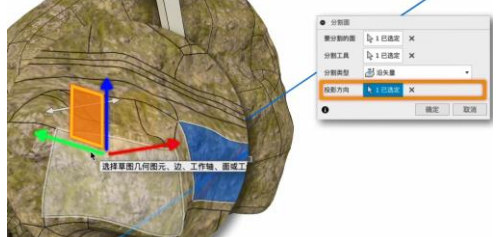


4. 分割類型選擇**使用曲面分割**時，將以選擇的線段延伸出曲面，並以此面將實體分割。

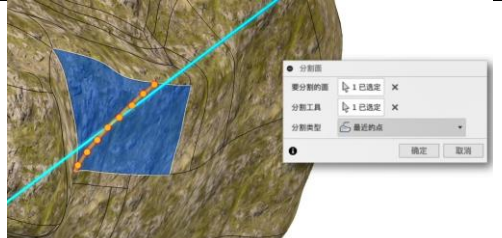


小提示：操作後會發現實體本身並無改變，而是指定面上多出一條分割線，可透過分割線來進行後續修改。

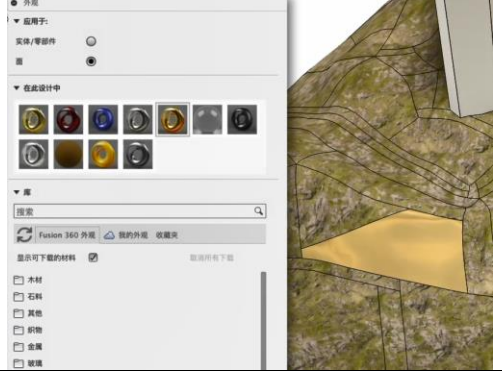
5. 分割類型選擇**沿矢量**時，將多出投影方向的選項，選定後將會依照指定軸向、平面進行平行投影。



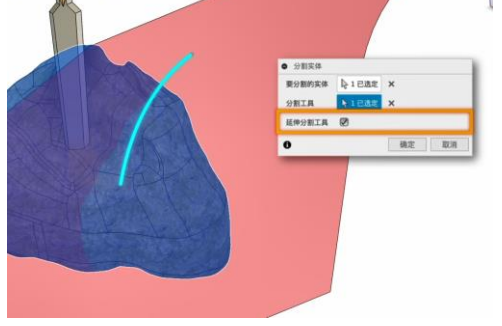
6. 分割類型選擇**最近的點**時，將選擇離線段最近的點進行連線。



7. 透過先前完成的分割線，可以針對面進行不同外觀材質的指定。

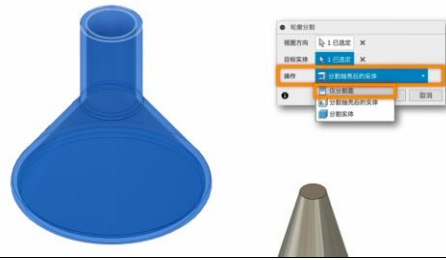


8. **分割實體**工具中，首先選定要進行分割的實體，分割工具同樣可選擇**線**或**平面**，確定後將變為兩個實體。



小提示：當選擇的分割工具小於分割實體時，勾選**延伸分割工具**即可自動延伸。

9. 輪廓分割工具不需要製作分割線或面，操作類型有僅分割面、分割抽殼後的實體和分割實體。



10. 操作選擇分割抽殼後的實體，能將抽殼後的實體分模線方向進行分割。

小提示：操作時，視圖方向需平行於抽殼的平面。



11. 操作選擇分割實體，分模線位置將依視圖方向選擇不同。

