

# Lesson11 【刀鋒開光】

本章節將運用倒角工具進行修改，將模型體造型調整為更加多元與細緻。

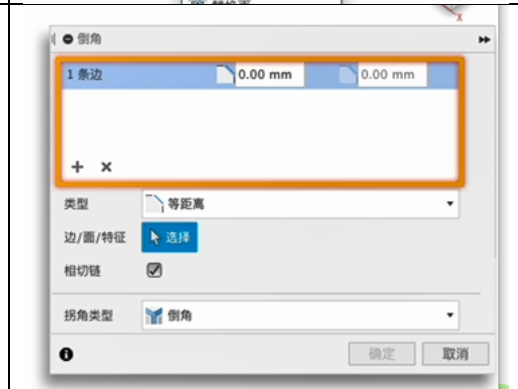
## 學習目標

- 練習倒角工具的各项應用方式
- 完成短劍模型體的修改練習
- 嘗試使用不同工具提升模型體的精緻度

1. 可以在修改選單中，下拉找到倒角工具。

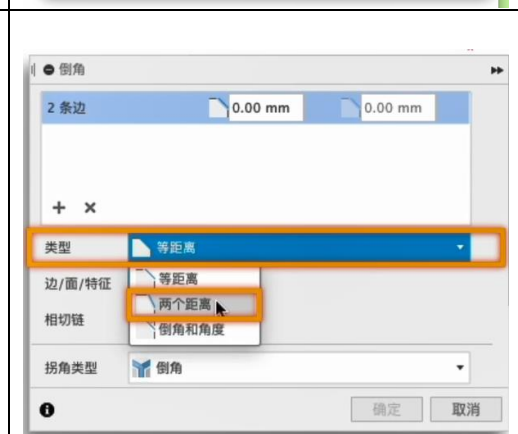


2. 倒角的對象可以指定邊或面進行修改。點擊面板中的+，可以新增其他對象進行倒角修改。



3. 倒角的類型可以選擇：等距離、兩個距離、倒角和角度，可依造型需求選擇。

小提示：按下類型選項時，指定對象會跳回第一個對象，操作時請留意是否選擇到正確的對象。



<p>4. 類型選擇<b>兩個距離</b>時，兩個數值可輸入不同數字。除了直接輸入數值，也可直接以控制箭頭的方式調整，方便同步觀察模型變化。</p>	
<p>5. 類型選擇<b>倒角和角度</b>時，可以數值調整倒角角度。</p> <p>小提示：如倒角類型有兩個不同距離，可以使用反向功能改變方向。</p>	
<p>6. 拐角類型可以選擇：<b>倒角、斜接和過渡</b>，各選項的接點呈現方式不同，可依造型需求選擇。</p>	
<p>7. 參考課程教材檔案，使用倒角工具完成武器的造型優化。</p>	