

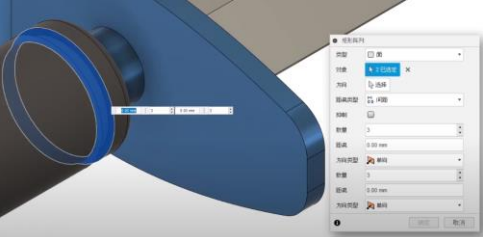


Lesson08 【讓裝備變豪華吧】

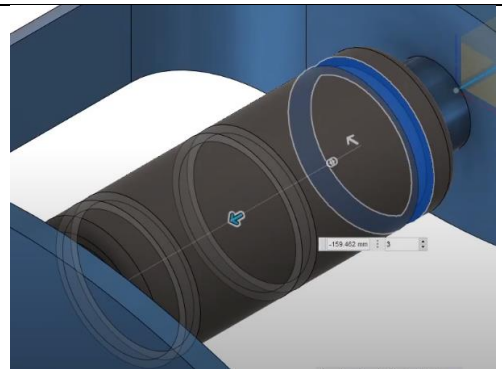
本章節將運用陣列工具，協助您快速地進行特徵複製，讓模型體更加精緻。

學習目標

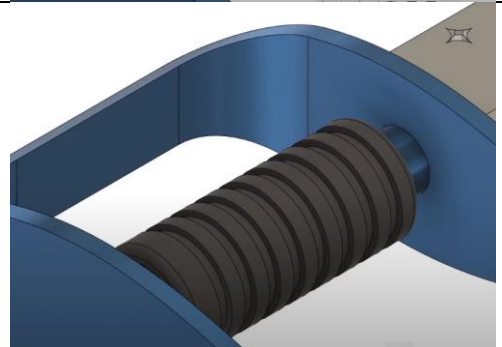
- 練習陣列指令的各項應用方式
- 完成三個範例檔案的繪製練習
- 試著運用陣列功能，創造出更細節的設計

<p>1. 創建選單下拉的陣列工具，可以幫助繪製出重複的複雜圖樣。陣列工具類型有三種，分別是：矩形陣列、環形陣列和路徑陣列</p>	
<p>2. 矩形陣列的類型可以指定：面、實體、特徵、零部件。</p>	
<p>3. 點擊左上文件圖示，打開「從我的計算機中打開」，開啟範例檔案-大砍刀，進行「矩形陣列」的指令練習。</p> <p>開啟文件快捷鍵：Ctrl+O</p>	
<p>4. 類型選擇面：可快速複製實體上的面特徵，只要能形成封閉就可以進行複製。</p>	

5. 距離類型選擇「範圍」以總長度控制距離；選擇「間距」則以物體間隔決定。



6. 依需求選擇複製數量、距離，按下確後即完成面特徵的複製應用。



7. 類型選擇實體：可快速複製實體特徵。使用單向箭頭拖曳想要複製的方向，輸入複製數量。

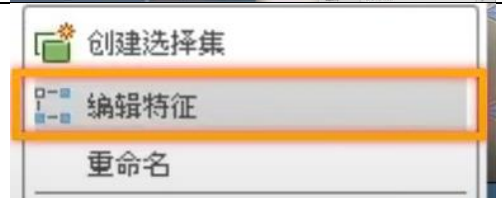


小提示：利用雙向箭頭調整複製的距離及數量，更加直覺快速。

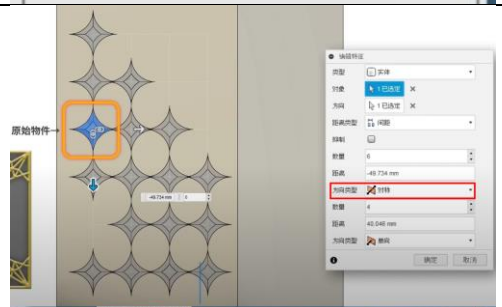
8. 「抑制」可以取消複製的特徵，勾選即可讓物件消失。



9. 下方歷史紀錄選擇「編輯特徵」，可再次調整設定與修改參數。



10. 方向類型選擇對稱，可朝指定方響側進行複製，搭配抑制選項便能夠完成更複雜的設計。

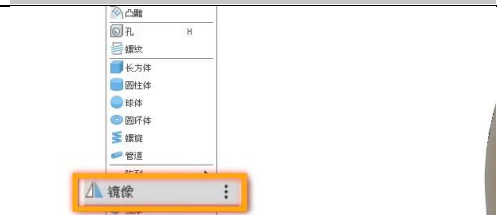


11. 點擊左上文件圖示，打開「從我的計算機中打開」，開啟範例檔案-戒指，進行「**環形陣列**」指令練習。

開啟文件快捷鍵：**Ctrl+O**

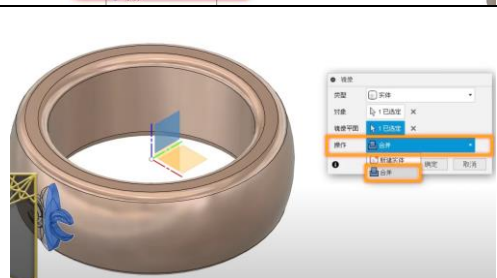


12. 在介紹環形陣列前，先點選創建選單下拉的鏡像工具，同樣是複製類型的工具。

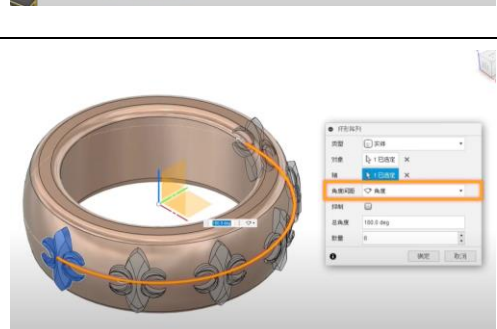


13. 選擇鏡像的類型與想複製的對象，並點選參考平面，確認操作方式後即可完成鏡像複製。

小提示：也可以使用物件的平面進行鏡像。






14. 角度間距選項中有三種選項：「**完全**」是以環形 360 度為範圍；「**角度**」可控制角度範圍，適合作局部的複製；「**對稱**」則是以對象為中心進行複製。可依據設計需求做選擇。



15. 點擊左上文件圖示，打開「從我的計算機中打開」，開啟範例檔案-盾牌，進行「**路徑陣列**」指令練習。

開啟文件快捷鍵：**Ctrl+O**



<p>16. 類型選項選擇特徵。特徵的選擇方式除了直接選取實體外，也可以點選歷史紀錄選取。</p>	
<p>17. 起點選項代表起始點到第一個複製物件的距離，控制單位為百分比。</p>	
<p>18. 方向選項中有兩種選：選擇「相同」複製的物件會維持原方向；選擇「路徑相同」則會依照路徑的垂直方式更改。</p>	
<p>19. 參考範例檔案，完成以上三個模型的繪製。</p>	