

Lesson07 【瓶子鎖緊補藥才不會漏】

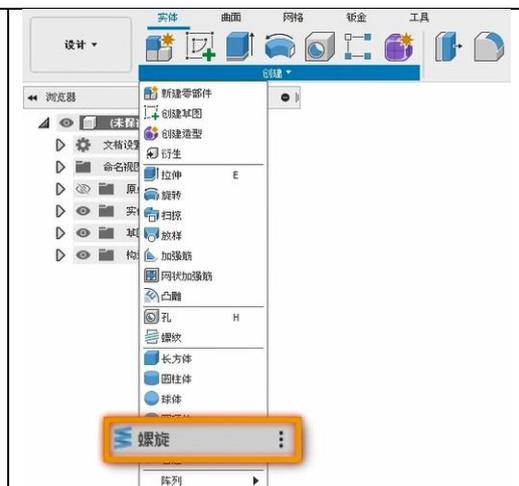
本章節將運用螺旋工具，協助完成進階版本的瓶型模型體。

學習目標

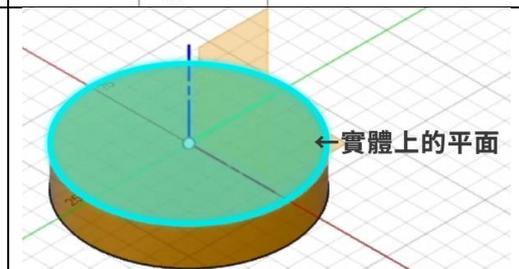
- 練習螺旋指令的各項應用方式
- 完成回復藥瓶的螺紋與瓶蓋繪製練習
- 複習偏移平面與參考面製作

1. 創建選單下拉，可以找到螺旋工具。

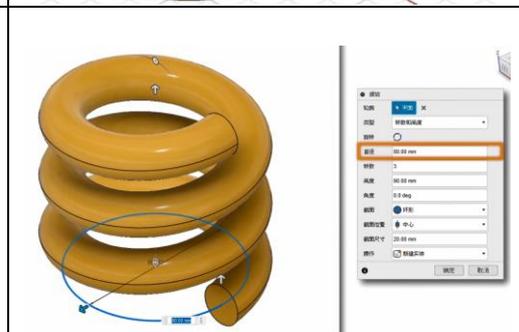
小提示：螺紋指令僅能產生公製單位的螺紋。



2. 選擇實體上的平面或參考平面。



3. 選擇螺旋的圓心後，拉出製作位置，也可輸入數值指定尺寸。



4. 螺旋工具可以選擇不同生成類型，並定義旋轉方向、轉數(生成幾圈)，或是重新輸入直徑調整尺寸等。



5. 高度欄位是控制「螺旋生長路徑的總高度」，但不包含截面直徑。

小提示：正負值會影響生成方向。

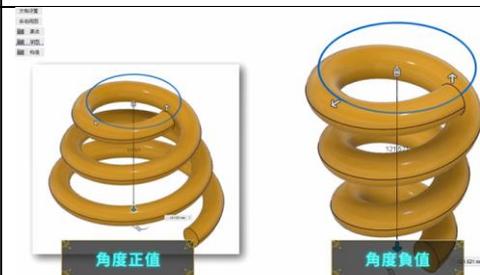


6. 節距代表兩個螺旋線之間間距，正值需與高度欄位相同。

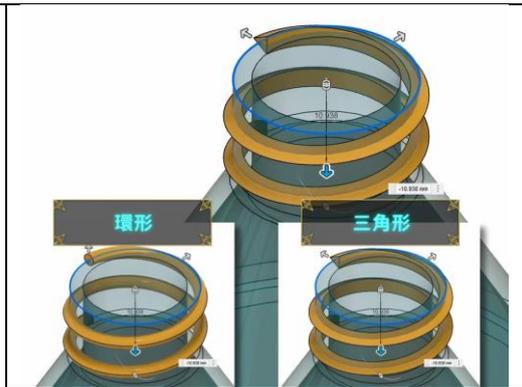
小提示：節距大於截面尺寸才能正常生成。



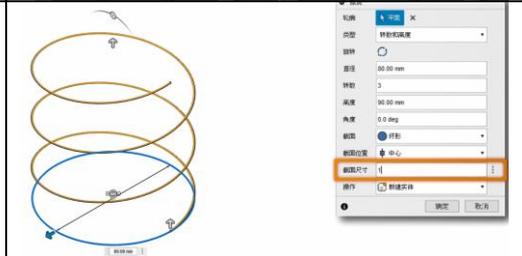
7. 角度欄位類似斜角功能，正值外傾斜，負值則向內傾斜。



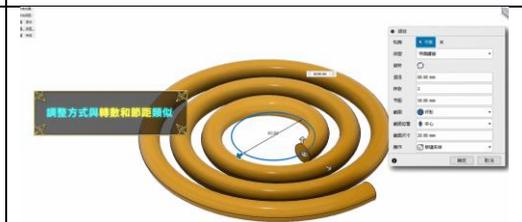
8. 截面欄位可控制生成螺旋的形狀，共有三種選擇。而截面中心則是決定生成螺旋的中心點，建議依所選的截面形狀進行調整。



9. 截面尺寸用於控制生成螺旋的粗細。以上項目選定後，再依模型需求選擇新建方式，即可完成螺旋的生成。



10. 輪廓欄位選擇「平面」，則會生成類似蚊香的造型，其設定方式可參考上述內容。



11. 下載範例檔案後，點擊左上文件圖示，打開「從我的計算機中打開」，選擇檔案即可開啟。

開啟文件快捷鍵：Ctrl+O

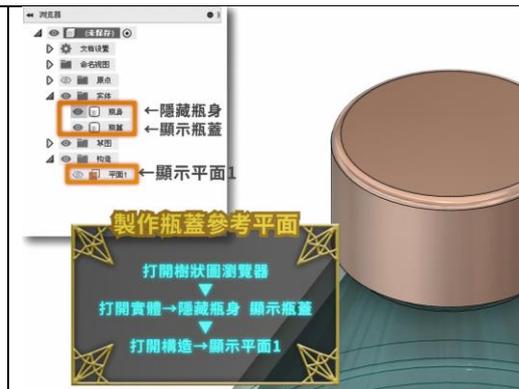


12. 參考範例檔案尺寸，進行瓶口螺紋繪製。

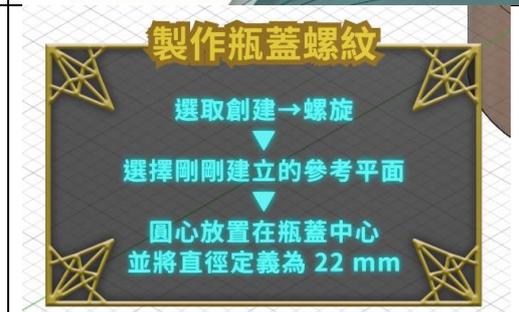


13. 製作瓶蓋時，可先將瓶身的實體隱藏，以便選取及繪製。

小提示：設計瓶蓋時需要預留與瓶口間的空間。



14. 參考範例檔案尺寸，進行瓶蓋螺紋繪製。



15. 完成後顯示瓶身與瓶蓋實體，可運用截面分析指令，選擇前視圖平面進行檢驗。

