

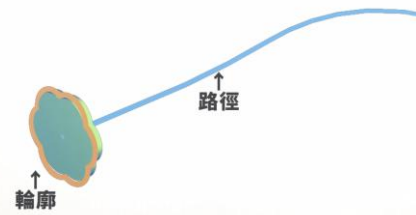
Lesson05 【入手強化首飾】

本章節將運用掃略工具，協助完成首飾造型的模型體。

學習目標

- 練習掃略指令的各項應用方式
- 完成首飾的繪製練習
- 結合先前章節技巧，進行複合式練習

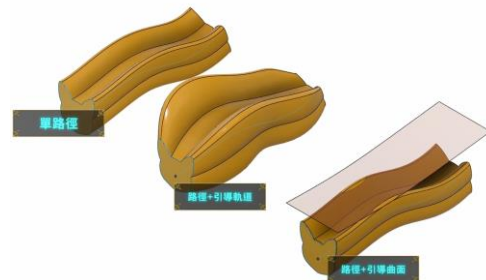
1. 執行掃略指令時，需要一個斷面輪廓以及延伸的路徑，也可以另外繪製引導軌道輔助。

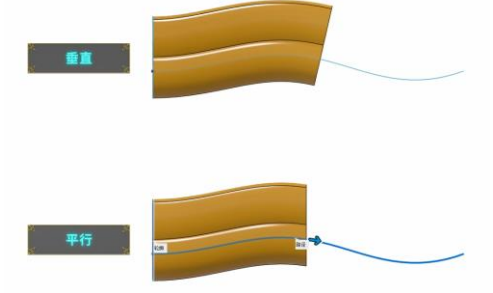
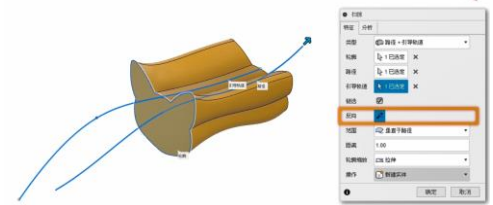
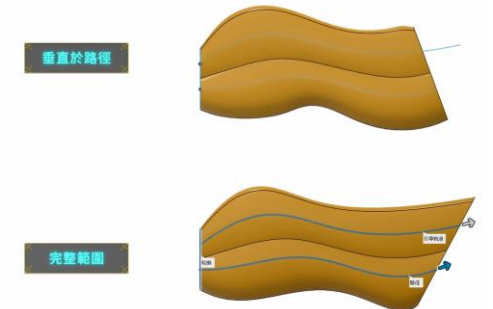


2. 創建選單下拉後，可以找到掃略工具。

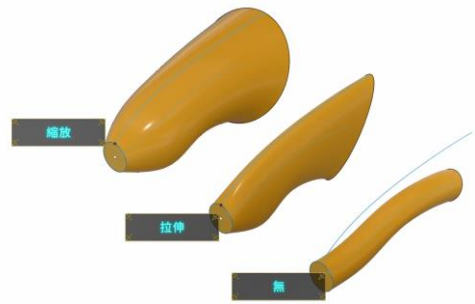


3. 掃略工具類型分為三種，可依據形狀需求做選擇。

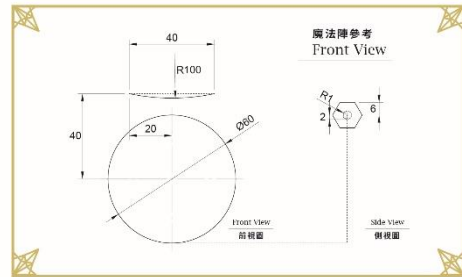


<p>4. 選擇輪廓與路徑後，會出現兩個距離選項，分別控制向前與向後延伸（單位為路徑的百分比）。</p> <p>小提示：如輪廓已放置於路徑端點，將只會出現一個距離選項。</p>	
<p>5. 掃略斜角可用於控制向內或向外的縮放傾斜。</p>	
<p>6. 扭曲角度可將造型扭轉，數值越大扭曲圈數越多。</p>	
<p>7. 方向可控制輪廓與延伸路徑的關係，預設為平行。</p> <p>小提示：如選擇方向為平行，則不會有斜角與扭曲選項。</p>	
<p>8. 如選擇類型為「路徑+引導軌道」，將出現不同於單路徑的選項，反向可控制掃略方向。</p>	
<p>9. 如選擇類型為「路徑+引導軌道」，範圍可控制是否掃略完整條軌道，預設為垂直路徑。</p>	

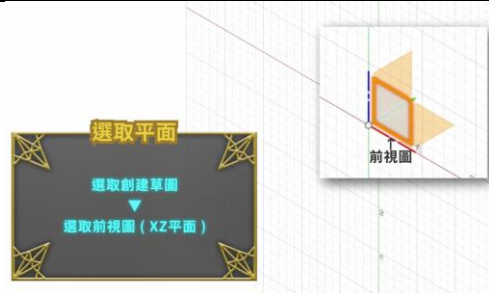
10. 如選擇類型為「路徑+引導軌道」，輪廓縮放可選擇是否依引導軌道進行整體的縮放變形，預設為縮放。



11. 參考講義提供的草圖尺寸進行繪製。



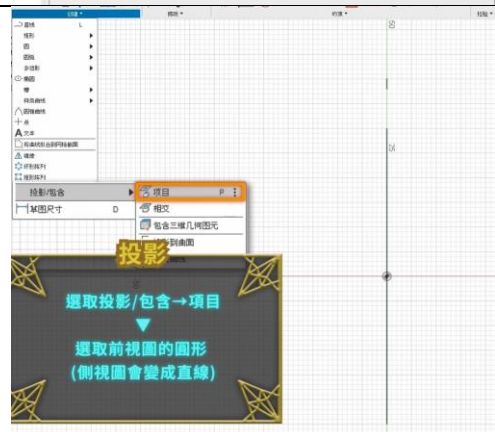
12. 本次範例需繪製於不同平面（前視圖與側視圖），繪製時請注意視圖平面選擇。



13. 開啟草圖選項板，可將線段更改為構造線（虛線顯示），作為繪製時的參考線。



14. 利用投影工具，將先前的草圖投影至當前平面，協助定位。



15.利用掃略功能完成模型體。

小提示：已經操作過的草圖會隱藏起來，可以到樹狀圖面板重新開啟。



【自造者小教室】

Q：如何準確繪製於路徑上的輪廓？

A：使用構造選單下的「沿路徑的平面」，即可製造出在路徑上的參考平面。

