

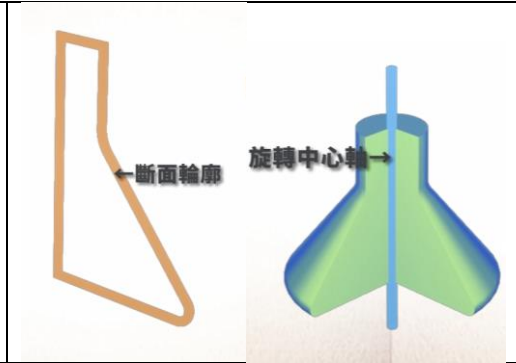
Lesson 04 【找個瓶子裝補藥】

本章節將運用旋轉工具進行建模，協助您設計富有個人風格的瓶型模型體。

學習目標

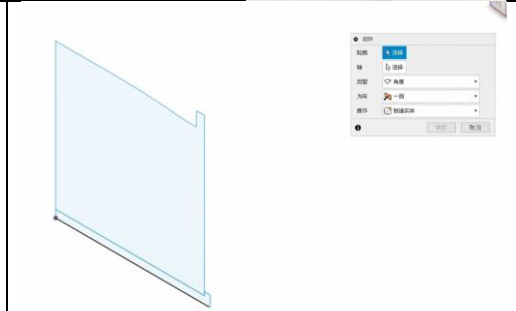
- 練習旋轉工具的各项應用方式
- 完成回復藥瓶(容器)的繪製練習
- 嘗試在模型體加入不同設計元素

1.只需要一個輪廓和旋轉軸，即可使用旋轉工具完成類似圓柱、圓錐、圓盤等形狀。



2.輪廓選擇對象必須為封閉區域，才可以執行旋轉指令。

小提示：藍色線段代表封閉區域。



3.選擇軸作為旋轉的參考中心。

小提示：中心軸必須為直線。



<p>4.因應設計需求，可以選擇不同的類型進行旋轉。</p> <p>小提示：只有類型為角度時，才有方向的選擇欄位。</p>	
<p>5.參考講義提供的草圖尺寸進行繪製。</p> <p>小提示：建議繪製在前視圖的平面。</p>	
<p>6.點選旋轉指令，輪廓選擇瓶身，並以草圖的中心垂直線作為中心軸，即可完成瓶子的基礎造型。</p>	
<p>7.瓶塞同樣以旋轉指令完成，操作須改為新建實體，避免兩個物件合而為一。</p>	
<p>8.使用抽殼指令，將實心的瓶子修改為空心的殼，完成補藥瓶的模型。</p>	