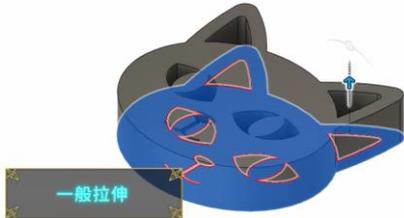
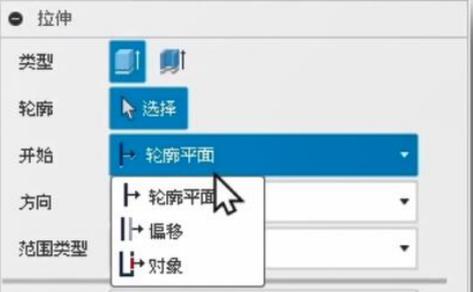
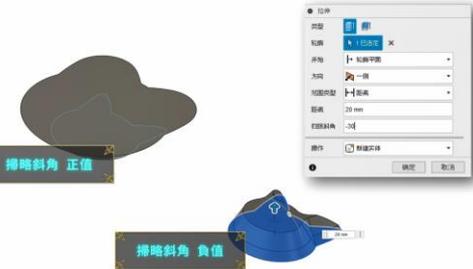


Lesson 03 【創造第一把武器】

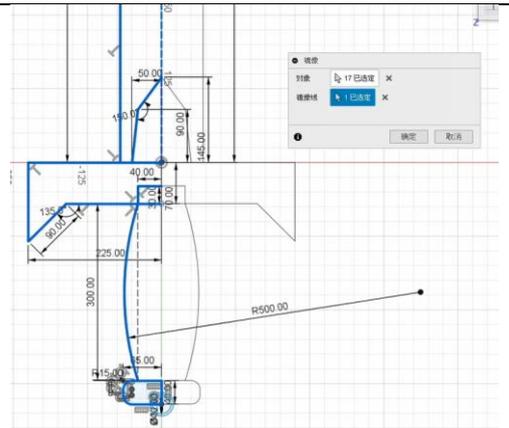
本章節將利用最簡單的拉伸工具進行設計，協助您完成第一個設計模型體。

學習目標

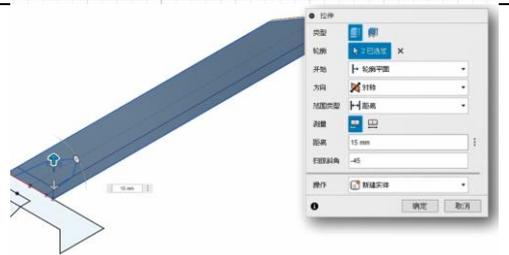
- 複習草圖繪製功能
- 練習拉伸工具的各项應用方式
- 完成武器的繪製練習

<p>1.只要是封閉區域，都可以選擇進行拉伸。</p>	
<p>2.拉伸工具有輪廓、開始、方向等不同設定，可依照繪圖需求靈活應用。</p> <p>小提示：球面及已經倒圓角的面無法進行拉伸。</p>	
<p>3.掃略斜角可以在拉伸的同時直接倒斜角，輸入正負值產生向外或向內的斜角。</p>	
<p>4.拉伸時如與現有實體重疊，可透過操作來選擇生成方式。</p>	

9.利用鏡射工具，快速複製出另一邊的草圖。



10.運用拉伸工具即可將模型繪製完畢。



11.拉伸指令完成後草圖會消失，需至樹狀圖點擊開啟顯示。



12.如繪製過程中物件互相干擾，也可以使用樹狀圖將實體暫時隱藏。

